**ATIVIDADES JavaScript USANDO FUNCTION**

**1-** Eu criei uma função chamada “dobroNumero” e usei como parâmetro o “n1”, depois criei um return que vai voltar o valor da conta “n1 \* 2”, aí criei três alert com um número diferente em cada.

**2-** Eu criei uma função chamada “valorElevado” e usei como parâmetro o “n1, n2”, depois criei um return que vai fazer o valor do n1 ser elevado ao valor do n2 “n1 \*\* 2”, aí criei um alert que vai mostrar ter dois números, que será o n1 e n2.

**3-** Primeiro criei a função “pescarNumeros” que recebia num1 e num2; Após isso transformei num1 e num2 em string; após isso criei a var n3 que pegava o primeiro número de num1 e o último dígito de num2 com o código charat; Após isso dei um alert para executar o código.

**4-**Primeiro criei a função “notas” que recebia nota1, nota2, nota3 e letra;

Definir letra para string; Após isso coloquei if para caso a letra digitada ser “A” ocorra a seguinte ação; Ele some as três notas na variável soma; E assim tirasse a média na variável resultado, que divide a soma das notas por 3; Após isso dei um return resultado para pegar o resultado da média normal; Depois de ter calculado a média tradicional vamos para a média ponderada; Abri um else para que qualquer letra digitada que não seja A calcule a média ponderada; Após isso multipliquei cada nota pelo seu devido peso e armazenar esses valores nas var notap1, notap2 e notap3; Somei as três notas ponderadas na variável somap;

**5-** Eu usei o chatGPT para me ajudar, criei uma função “valorNumerico” com os parâmetros “a, b e operador” esse operador serve para determinar qual operação aritmética você deseja realizar entre os dois números, depois disso criei uma constante chamada de operações que é um objeto que mapeia strings, depois criei um IF com um alert que determina o numero A e B e o algoritmo.

**6-** Primeiro criei a função “diasRestantes” que recebia dias; após isso coloquei if para caso a quantidade de dias for maior ou igual a 30 ocorra a seguinte ação; Apareça um alerta com a mensagem "Ainda falta muito para o natal."; Após isso coloquei um else pois caso seja menos de 30 dias aconteça a seguinte ação; Apareça um alerta com a mensagem "Oba, quase férias!";

Depois de tudo isso foi só dar um alert com o número de dias que eu desejava.

**7-** Primeiro criei a função “frase” sem parâmetro; após isso coloquei um alert com a frase “Ufa! Este foi o último exercício! Acabei =D”; depois foi apenas chamar a função.

**8-** Eu criei uma função chamada frase e um alert que mostra a mensagem “FUI TROLADO”

**9-** Eu usei o chatGPT para me ajudar a criar um programa que conta o número de dígitos em um número fornecido pelo usuário. A primeira parte do código é a função "contarDigitos", que recebe um número como parâmetro e retorna a quantidade de dígitos desse número convertendo-o para uma string e utilizando a propriedade "length".

Em seguida, o programa solicita ao usuário que informe um número através de um prompt, que é convertido para um inteiro usando parseInt. Se o número informado for maior ou igual a zero, um alert é exibido, informando quantos dígitos o número possui, utilizando a função "contarDigitos".

**10-** criei uma função que pega o número informado e no return imprime o reverso do número usando o código que estava no site: <https://www.freecodecamp.org/portuguese/news/como-inverter-um-numero-em-javascript/>  
usei de exemplo o número 321.

**11-** Eu usei o chatGPT para me ajudar a criar um programa que simula o jogo de Craps. A primeira parte do código é a função "rolarDados", que simula o lançamento de dois dados, retornando um valor entre 2 e 12, que é a soma dos resultados de cada dado. A segunda parte é a função "jogarCraps", que controla o fluxo do jogo. Ela faz a primeira jogada, armazenando o resultado em "primeiraJogada".

Se "primeiraJogada" resultar em 7 ou 11, o jogador ganha. Se resultar em 2, 3 ou 12, o jogador perde. Se o resultado for 4, 5, 6, 8, 9 ou 10, esse número se torna o "ponto". O jogador deve tentar tirar esse número novamente. Um loop continua a jogar até que o jogador tire o ponto novamente ou um 7. O resultado de cada nova jogada é exibido em alertas.

**12-** Eu usei o chatGPT para me ajudar a criar uma função chamada formatarData, que recebe uma data no formato DD/MM/AAAA. A função tem como objetivo converter essa data em uma string formatada, exibindo o dia, o mês por extenso e o ano.

**13-** Eu usei o chatGPT para me ajudar a criar uma função chamada embaralharPalavra, que recebe uma string como parâmetro. O objetivo da função é embaralhar os caracteres dessa string e retornar uma nova string com os caracteres reorganizados.

**14-** Criei a função com três parâmetros: Dentro dela, calculei as raízes da equação quadrada: a raiz positiva é e a raiz negativa é A função retorna uma lista com as duas  
raízes. Depois, declarei usando e acessei as raízes com e. Usei para mostrar "Raiz da Equação mais" e "Raiz da Equação menos" com as respectivas raízes E para fazer esse código, precisei da ajuda do meu professor, especialmente na linha onde chamei a função. Além disso, fiz uma pesquisa no Google que me ajudou a entender algumas funções úteis do Java Script,

**15-** Criei a função Pitágoras, que recebe dois parâmetros: cateto1 e cateto2. Dentro da função, calculei o quadrado de cateto1 como cateto1q e o quadrado de cateto2 como cateto2q. Depois, somei os quadrados dos catetos para encontrar hipotenusa e, em seguida, calculei a hipotenusa como hipotenusa = hipotenusa \*\* 0.5. A função retorna o valor da hipotenusa. Por fim, usei alert para mostrar o resultado da função Pitágoras (5, 8).

**16-** Criei a função, que não recebe nenhum parâmetro e não contém código dentro de suas chaves. Em seguida, utilizei para exibir a mensagem "Que alívio de ter terminado tudo isso !!". Quando o código é executado, essa mensagem aparece em um alerta na tela.